

SEGA MARK III 専用

GOLD CARTRIDGE

アレックス キッドの
ミラクルワールド

ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD

ゲームの遊び方

1 人用



☆ 目 次 ☆

ゲームを始める前に読んでおこう	1
ものがたり	2
登場人物紹介	4
操作方法	11
遊び方	

行動派のキミへ！

ゲームの目的 / GAME OVER	
スタートのしかた	12
ブロック	13
じゃんけん勝負では	14
ラダクシャンに平和をもたらす5つの宝物	15
サブ画面	16
品物の使い方	17

じっくり型のキミへ！

箱を開けると	18
テレパシーボール SHOP	19
SHOPで売っている品物	20
ハイライト・シーン	22
アソビン教授からのアドバイス	26
セガ ゴールド カートリッジからお願い	27
SCOREBOOK	28

★ゲームを始める前に読んでおこう★

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビ
ゲーム SEGA MARKⅢ専用です。

セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。

“アレックス キッドのミラクルワールド”



- | | |
|-------------------------------|---------------------------|
| ① マウンテン山 ^{やま} | ⑦ ピンゴー低地 ^{てい ち} |
| ② レイク湖 ^こ | ⑧ ラダクシャン城 ^{じやう} |
| ③ ぬらり仙人の島 ^{せん にん しま} | ⑨ ラダクシャンの都 ^{みやこ} |
| ④ ナムルの村 ^{むら} | ⑩ ニバーナ王国 ^{おう こく} |
| ⑤ ケイブ山 ^{さん} | ⑪ ディープ湖 ^こ |
| ⑥ ブラックウッドの森 ^{もり} | |

☆ も の が た り ☆

何世紀も前のことです。アリエス星にあるマウンテン山で、アレックス キッド(アレク) という名の少年が、拳法の修業をしていました。拳法の名は、ブロッ拳。これをマスターすれば、岩をも砕くことができるのです。

7年間の修業を終えたアレクは、育ての親・ぬらり仙人のもとへ帰るため、山を下り始めました。すると、男の人が倒れているではありませんか。アレクは、急いでかけ寄りました。けれども男の人は、「ラ…ラダク……シャン……が…危ない…。こ…これを……」

と言うと、息絶えてしまったのです。

男の人が残したものは、1枚の地図と、太陽のかざりのついたメダル(太陽石のメダル)でした。地図は、この地方のものようです。ぬらり仙人の島よりはるか先に、ラダクシャンの都があります。

「ラダクシャンは、アリエス星の楽園といわれるくらい平和な都のはず。それが危ないとは……いったい……?。それに、このメダルは、何を意味しているのだろう?」

アレクは、地図とメダルを持って、ラダクシャンへ行くことにしました……。

☆“アレックス キッドのミラクル



アレックス キッド(アレク)

ゆうかん じいおん けん
勇敢な少年。ブロッ拳が
とく い すぐ
得意。ラダクシャンを救
うため立ち向かうが……。



ぬらり仙人

こ しま す せん にん
レイク湖の島に住む仙人。
アレクのおや
アレクの育ての親で、予
ち のうちく し
知能力を持っている。



サンダー王

ちち
アレックスの父。じゃんけ
だいおう ころ
ん大王に殺されたという。



パトリシア

はは
アレックスの母。じゃん
だいおう
けん大王にさらわれた。

とうじょうじん ぶつしょうかい
ワールド” 登場人物紹介☆ その1



むら ちやうろう
村の長老

ナムルの村の長老。アレ
クかぞくの家族の消息を、教え
てくれる。



ハイストン

ニバーナ国王。アレクに
”ヒロッタストーン”と呼
ばれる石板せきばんをくれる。



イグル

アレクふたごの双子の兄。ラダ
クシャン城じやうに捕われている。



ルーニー姫

イグルの婚約者こんやくしや。じゃん
けん大王だいおうにさらわれた。

☆“アレックス キッドのミラクル



じゃんけん大王^{だいおう}

10,000^{てん}点

ジャンバリク星^{せい}の皇帝^{こうてい}。
ラダクシャン^{しん}を侵略^{りやく}し
うとしている。じゃんけ
んが強く^{つよ}、今まで^{いま}1度^ども
負^まけたことがない。

——じゃんけん大王^{だいおう}の子分^{こぶん}達——



パー布林

第1^{だい}の子分^{こぶん}

2,000^{てん}点

(^{あたま}頭をやっつけ
ると 200^{てん}点)



チョッキンナ

第2^{だい}の子分^{こぶん}

2,000^{てん}点

(^{あたま}頭をやっつけ
ると 200^{てん}点)



グースカ

第3^{だい}の子分^{こぶん}

2,000^{てん}点

(^{あたま}頭をやっつけ
ると 200^{てん}点)

ワールド” とうじょうじん ぶつしょうかい ☆ その2



カイチョー 200点^{てん}
マウンテン山^{やま}に住^すんでい
る怪鳥^{かいちゅう}。



タツゾー 400点^{てん}
たつのおとし子^こ。レイク
湖^こに住^すんでいる。



デロバット 400点^{てん}
ケイブ山^{さん}の洞穴^{どうけつ}に住^すんで
いるコウモリ。



テッコシャン 400点^{てん}
ブラックウッドの森^{もり}に住^す
んでいる山ザル^{やま}。

☆“アレックス キッドのミラクル



カエルン 200^{てん}点
大^{おほ}がえる。



ダルマン 400^{てん}点
とびはねてくる。



サソーリ 200^{てん}点
猛毒^{もうどく}を持^もっている。



プチフィッシュ 200^{てん}点
名^な前^{まえ}はかわいが、実^{じつ}
はウロコに毒^{どく}がある。



フライフィッシュ 200^{てん}点
とび^{うお}魚。

とうじょうじん ぶつしょうかい
ワールド” 登場人物紹介☆

その3



フィッシュマン 600点
ディープ湖に住む半魚人。
パンチ3発で倒せる。



キラーフィッシュ 400点
フィッシュマンの飼って
いる魚。凶暴性がある。



オックス 600点
牛の化け物。ナムルの村
をあらしまわる。パンチ
8発で倒せる。



グリズリー 800点
クマの化け物。ブラック
ウッズの森の大ボス。パ
ンチ8発で倒せる。

“アレックス キッド
 ☆ のミラクルワールド” ☆ . その4
 とうじょうじん ぶつしょうかい
 登場人物紹介



テンタクルス 4,200点^{てん}
 淡水性の大ダコ。レイク
 湖に住んでいて、長い足
 で攻撃してくる。



オニギリ 1,000点^{おに}
 各シーンの最後に出てく
 る。オニギリを食べて元
 気が出たら、次のシーン
 に進もう。



岩 200点^{いわ}
 ゴロゴロとろがりなが
 ら、迫ってくる。



炎^ほ
 ぜったいにやっつけられ
 ない。ひたすら逃げよう。

☆ 操作 方 法 ☆

このゲームは、ジョイスティック(SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ)で遊ぶものです。キーボード(SK-1000)をつないでいるキミは、プレイする前に、キーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

SJ-150
シリーズ



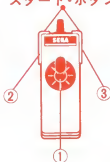
- ① アレクを動かす
 ② スタート・ボタン
 ③ スタート・ボタン

① アレクを動かす
 ② スタート・ボタン
 ③ スタート・ボタン

① アレクを動かす
 ② スタート・ボタン
 ③ スタート・ボタン

① アレクを動かす
 ② スタート・ボタン
 ③ スタート・ボタン

SJ-200



① アレクを動かす
 ② スタート・ボタン
 ③ スタート・ボタン

② ジャンプ・ボタン

SJ-300
シリーズ



③ パンチ・ボタン

カプセルを投げる

(別売)

☆遊 び 方☆

こうどう ぱ
行動派のキミへ！

★ゲームの目的★

キミは、正義感に燃える少年・アレク。じゃんけん大王に侵略された都・ラダクシャンに、平和を取りもどそう。得意のブロッ拳と驚異のジャンプで、並みいる敵と対決だ！

★GAME OVER★

アレクは、3人でゲームスタート。アレクがいなくなると、GAME OVER。

★スタートのしかた★

スタート・ボタンを押そう。





が めん ち ず あらわ しろ や じ れし
画面に地図が現れる。白い矢印のところが、これから
すす 進むシーンだよ。

まずは、マウンテン山から。やま しやう ぼつ
さあ、出発だ！

アレク



○ブロック^{けん}で、ジャマなブロックを壊したり、敵^{てき}を倒し^{たお}たりしながら進もう。

○ジャンプ・ボタンを押しながらパンチ・ボタンを押すと、高いところにあるブロックも壊せるぞ。

★ブロック★

かく 各シーンのブロックには、壊せるものと壊せないものがある。パンチ・ボタンを押して^おため^{ため}すと、わかるよ。
(22～25ページを見よう)

★じゃんけん勝負では……★

じゃんけん大王や子分達と出会ったら、じゃんけんの勝負が待っているぞ。



●音楽が流れている間に、ジョイスティックを上下に動かして、グー、チョキ、パーのどれかを選ぼう。

- じゃんけんは、3本勝負。1回ごとにスタート・ボタンを押してから勝負をする。
- アレクが先に2回負けると、石にされてしまい、1人減る。
- アレクが勝つと、大王や子分達は消えてしまい、次のシーンに進める。

★ラダクシャンに平和をもたらす5つの宝物★



たいようせき
太陽石のメダル

アレクが身につけている。



げつこうせき
月光石のメダル



おうごん おうかん
黄金の王冠

ラダクシャンの王の象徴。
不思議な力を持つ。ふた
つのメダルがないと、手
に入ることができない。



ヒロッタストーン

王冠にまつわる謎が秘め
られている。



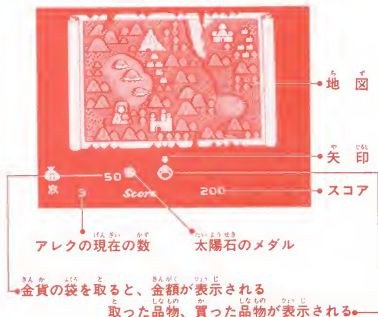
おうこく しんしよ
ニバーナ王国への親書

この親書がないと、ある
物が手に入らない。

それぞれの宝物が、どんな役割を果たすのか——それ
は、キミがゲームを進めるうちにわかるはずだ。

★サブ画面★

ゲームの途中で本体のポーズ・ボタンを押すと、下のサブ画面が現れる。



サブ画面を使うのは、次のようなときだよ。

1. ゲーム中に、スコアや金額などを知りたいとき。
2. 取った品物、買った品物を使いたいとき。

★品物の使い方★

ゲーム中^{ちゅう}に取^とった品物^{しなもの}や、SHOP^{ショップ}で買^かった品物^{しなもの}は、サブ画面^{がめん}に表示^{ひょうじ}される（品物^{しなもの}の種類^{しゅるい}は、18～21ページを見よう）。

次^{つぎ}の品物^{しなもの}以外^{いがい}は、すべてサブ画面^{がめん}で選^{えら}んでから使^{つか}う。

太陽石^{たいようせき}のメダル、月光石^{げっこうせき}のメダル、テレパシーボール、スコパコサイクル、プチコプター

1. サブ画面^{がめん}が現^{あらわ}れたら、ジョイスティックレバーを左右^{さゆう}に動^{うご}かして、使^{つか}いたい品物^{しなもの}の上^{うへ}に矢印^{やじふ}を合^あわせる。
2. スタート・ボタンを押^おすと、品物^{しなもの}がサブ画面^{がめん}から消^きえる。
3. ポーズ・ボタンを押^おす。シーンの続^{つづ}きにもどって品物^{しなもの}が使^{つか}えるよ。

- ① アレク^のが乗^{もの}り物^のに乗^のっているときは、ほかの品物^{しなもの}を使^{つか}うことはできない。
- ② SHOP^{ショップ}にいるときと、じゃんけん勝負^{しょうふ}（14ページ）のときは、ポーズ・ボタンを押^おしても、サブ画面^{がめん}にならないよ。

がた
じっくり型のキミへ！

アレク^いの行く先々^{きき}には、いろんな品物^{しなもの}があるんだ。

★箱^{はこ}を開^あけると……★



金貨^{きん か}の袋^{ふくろ}

大きい袋^{おお ふくろ}は20枚^{はつまい}、小さい袋^{こ ふくろ}は10枚^{じゅうまい}
(枚^{まい}はアリエス星^{せい}の通貨^{つう か}の単位^{たん い})。



パワーブレスレット

ブロッ拳奥義^{けん おう ぎ}“破断衝撃波^{は だん しゅう げき は}”が使える^{つか}(21ページも見よう)。



アレックス・キッド

アレク^{ひ とり ふ}が1人増えるよ。



死霊^{し りょう}

アレクにとりつこうとする。ひたすら逃げるしかないぞ。



ドクロの箱^{はこ}

これを壊^こすと、しばらくの間^{あいだ から だ}、身体がしびれる。キミもいっしょにブルブルしよう。



ピンクの箱^{はこ}(絵^えは5種類^{しゅるい}ある)

壊^こせないが、ある秘密^{ひみつ}が隠^{かく}されている。



ピンクのドクロの箱

これを踏むと死霊が出てくるから、用心すること。ジャンプして、飛び越そう。

★テレパシーボール★



相手の考えていることがわかる不思議な玉。
じゃんけん勝負で役立つから、必ず取っておこう。

★SHOP★

ゲーム中、SHOPの前を通ったら、入ってみよう。



入口の前に立って、ジョイスティックレバーを上(↑)に動かすと、SHOPに入れるよ。

ショップ
SHOPでは、アレクの旅に役立つ品物を売っている。
持っている金額内で、好きな品物を買おう。



アレクの持っている金額

商人・サンちゃん

(ぜったいに値切れないヨ)

1. メッセージを読んだら、スタート・ボタンを押す。
2. 欲しい品物の下でアレクがジャンプすると、品物を買う (品物の使い方は、17ページを見よう)。

★SHOPで売っている品物★ (水中では使えない)



テレポートパウダー 100枚

この粉をつけると、一定時間、敵をすり抜けることができる。



パワーブレスレット バウム 100枚

ブロッ拳奥義 けんおうぎ “破断衝撃波” はだんしょうげきは が使える。
でも次のシーンに進んだり、アレクが倒れ
ると、なくなるよ。



アレックス・キッド バウム 500枚

アレクが1人増える。



サイコウオンド バウム 120枚

念力 ねんりき を使える杖。空中で一定時間、自分を
自由に動かすことができる。



魔法のカプセルA バウム 100枚

投げるとアレクの分身が8人出てきて、敵
と闘う。



魔法のカプセルB バウム 120枚

投げるとアレクのまわりにバリアーができ
て、敵を倒す。このときパンチは使えない。



スコバコサイクル バウム 200枚

モーターバイク型の乗り物。岩を砕くこと
ができる。

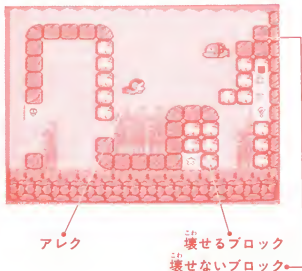


プチコプター バウム 200枚

ヘリコプタータイプの乗り物。タイニーミ
サイルを装備している。

☆“アレックス キッド”のミラクル

★アレックスは、水の中だって、平気さノ★



- ① アレックスを動かす (+)
- ② ピッチ・ボタン
- ③ パンチ・ボタン

- 水の中では身体が浮いてしまう。①のレバーを上下に動かしながら進もう。
- ②のボタンを押すと、アレックスの動きが早くなる。
- パワーブレスレットは、水の中では使えないよ。

ワールド” ハイライト・シーン☆ その1

★スコパコサイクルで、^{すす}どんどん進め/★



スコパコサイクル

これ壊せないブロック(赤)



① スコパコサイクルのスピード

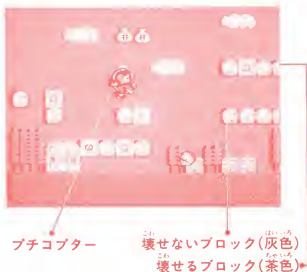
げんそく ← 加速 → かそく
減速

② ジャンプ・ボタン

- スコパコサイクルは、^{でき}敵を倒したり、^{たお}ブロックを壊しながら^{すす}進んでいく（バックはできない）。
- でも、^{これ}壊せないブロックに当たると、スコパコサイクルはなくなってしまいうから、^き気をつけてね。

☆“アレックス キッド”のミラクル

★プチコプターで、空を飛べるよ / ★



① プチコプターを動かす (+)

② プチコプターをこぐ

③ ショット・ボタン

- プチコプターをこぐには、②のボタンを続けて何度も押すことだ。
- ③のボタンを押せば、タイニーミサイルを発射できる。
- プロペラをブロックに当てたり、水の中に落ちてしまうと、プチコプターはなくなるよ。

ワールド” ハイライト・シーン☆ その2

★^{かわ}川をわたるのは、スイスイボートで★



スイスイボート

^{こわ}壊せないブロック(赤)^{あか}



① スイスイボートのスピード

げんそく ← 減速 → 加速 → かそく

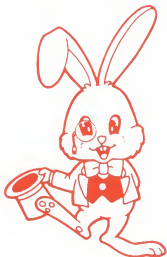
② ジャンプ・ボタン

③ ショット・ボタン

- ③のボタンで^{てき}敵を^{たお}倒しながら^{すす}進もう。
- ^{てき}敵や、^{こわ}壊せないブロックに当たると、スイスイボートはなくなり、アレクは^{かわ}川に^お落ちてしまうよ。

☆アソピン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

- パンチとジャンプのタイミングを、^{はや}早くつかもう。
- 金貨^{きん か}の袋^{ふくろ}は、できるだけたくさん取^とっておくことだ。金貨^{きん か}が足りないと、SHOP^{ショップ}で欲しい品物^{しなもの}が買えないよ。



☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビゲーム、SEGA MARKⅢ専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ・ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- ・汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- ・使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに10分～20分の休憩をしましょう。

☆ スコアブック ☆
☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ボードゲームでも

アレックス キッドに^あ会えるよ。

なんと、^{こえ}声^でが出る
ボードゲームだ!!



“アレク、勝負だ!”^{しょうぶ}

サウンドルーレットを^{まわ}回すと
キミの^{うんめい}運命^きが決まる。
はたして、キミを^{まち}待ち^う受けて
いるものは………?

セガ ジョイボード

アレックス キッド^{ゲーム} ミラクルワールド^{たいぼうけん}大冒険

標準小売価格2,980円

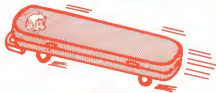
デパート、玩具店でお求めください。

●セガJOY JOYテレフォン

とっきょう 東京03-236-2999 おおさか 大阪06-333-8181

アレックスの はし 走るカンペン プレゼントのお知らせ!!

すてきな“走るカンペン”を、抽選で毎週1000名、
 総計10000名のキミたちに、プレゼントします。
 下のハガキの書き方を見て、どんどん応募してね。



(裏)

＜ハガキの書き方＞

(表)

左下の応募券を貼る

キミの

☐ 姓
☐ 名
☐ 住所
☐ 郵便番号
☐ 学年
☐ 職業

☐ 応募券を貼る

40

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

東京都大田区羽田1-2-12
 株セガ・エンタープライゼス
 消費者サービス課
 カンペンプレゼント係

★締切 昭和61年12月31日
 (当日消印有効)
 ★発表 賞品の発送をもって、
 発表にかえさせていただきます。

応募券

アレックス キッド

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12
 電話03(743)7435(代表)
 お問い合わせ：本社消費者サービス課
 電話03(742)7068(直通)